PHOBOS

Nr. 287, onsdag 13. juni 2001

REDAKSJONELT

Det er ikke alltid så greit – heller ikke, eller ikke minst, når det tross alt ikke er så lenge til ARCON, vårt aller største og «tyngste» enkeltarrangement – å konsentrere seg om bare én ting ad gangen. Vi tror vel at det ikke skal få noen negative konsekvenser for arbeidet. Det får nå være så sin sak at $^2/_3$ av redaksjonen skal en tur til SF-con i Stockholm til helgen; de har fortjent en pust i bakken, og det samme har den gjenværende $^1/_3$, som skal noen dager på hytta før det braker løs. (Samtlige av redaksjons-trekløveret er også med i ARCON-komiteen.) Stort sett skulle vi tro at arbeidet med spillkongressen går sin gang uten dem.

Årets festival blir særlig spennende med henblikk på hvor mange som faktisk kommer. Men det er allerede klart at vi ligger omtrent jevnt med fjoråret, dersom det «siste liten»-antallet vi har grunn til å regne med dukker opp. Vi har fortsatt visse forventninger om at bedre informasjon sendt ut tidligere skal kunne få flere til å komme, og dermed bryte en mangeårig nedadgående treng i deltagertallet – men det får vi egentlig ikke vite noe sikkert om før på mandagen etter ARCON (i fjor betalte ca. 40% ved døren…).

Det er i hvert fall helt sikkert at vi ikke skal regne noe for gitt i ARCON-sammenheng. Både brå vekst og sterk reduksjon i antall deltagere har begge ved tidligere anledninger kommet en smule uventet, for å si det mildt. Men om vi så bare klarer å stabilisere oss på en 5-600 personer, får vi vel være fornøyd med det – tidene er ikke akkurat blomstrende for rolle- og brettspillhobbyen for tiden. Noe som vi synes er riktig spennende, er hvor mye det kommer ut av det nyfunne samarbeidet med laiv-miljøet; dersom mini-laiv etc. blir vellykket, har man kanskje funnet en mulig vei å gå for økt oppslutning i fremtiden!

KOM PÅ ARCON 17!

EX CATHEDRA

Spalten til Johannes H. Berg, leder for Ares Bjølsen og administrator for ARCON

ARCON står for døren, og som vanlig er det en hel masse ting som man slett ikke har tenkt på, og som dukker opp i aller siste liten. Det kan være trivelige ting, som nye ideer til innslag og opplegg vi gjerne vil ha med, og det kan være svært så illevarslende problemer som begynner å røre på seg etter hvert som innspurten kommer nærmere. Uansett skal det også bli trivelig å få dette overstått, selv om det selvsagt alltid er inspirerende å ha et så stort opplegg å arrangere. Vi kan ikke si annet enn at det begynner å bli mye rutine i dette arbeidet nå, men det er selvsagt alltid like spennende å se hvordan det går. Dessuten skal langt fra alt kunne gå «på gammel mistanke» – vi har faktisk gjort ganske store bestrebelser i år med å fornye oss!

Undertegnede har hatt en mye større jobb med sideprogrammet enn på mange år – delvis skyldes dette den kroniske underbemanningen, som har medført at kongressen faktisk har hatt en langsommere fremdrift enn det som ønskelig er. Vi er ikke akkurat skuffet eller sjokkert over dette – slik har det vært i årevis! – men ikke desto mindre er det en faktor som stadig bidrar til å sinke arbeidet og hele tiden skaper nye problemer for oss.

Den eneste måten å gjøre noe med dette på, er å få flere til å melde seg som frivillige. Dette er alltid lettest i tiden akkurat rundt selve ARCON – så vi benytter sjansen nå: Skal det bli noen videreføring av denne flotte con-tradisjonen vår, må vi i det minste kunne få inn nok folk til å erstatte de som blir borte fra organisasjonen vår hvert år. Og i tradisjonelt frivillig arbeid er det en «attrition» på minst ca. 20-25% hvert eneste år. Vi kan tross alt ikke holde på folk ved å love bedre betaling...

Med andre ord: **MELD DEG TIL Å JOBBE MED ARCON 18 *NÅ*!**

- JHB

OSLO SPILLFORUM 30/6!

Vi regner med at det kan være mange som er interessert i at et kombinert ARCON Gopherparty og Oslo Spillforum går av stabelen hjemme hos Johannes H. Berg på lørdag 30. juni. Dette blir altså bare én uke etter ARCON, men vi tror dette kan være en både god & grei idé – bl.a. fordi en feedback etter kongressen gjerne gir best resultater om den blir avholdt mens selve arrangementet ennå er friskt i minne hos de som møter opp... For nærmere detaljer, kontakt Johannes via e-mail, jhberg@fandom.no, eventuelt kan man ringe ham på telefon 22 14 41 63, 22 79 60 25 eller 92 08 13 65.

DATOLISTEN

Fredag 22/6 til søndag 24/6:	ARCON 17 (Vilhelm Bjerknes' hus, Universitetet)
Lørdag 30/6:	ARCON Gopherparty/Oslo Spillforum (hjemme hos Johannes Berg)
Torsdag 2/8 til søndag 5/8:	MultiCon 2 (INTERCON 2001 / Shadowcon 6)

Rettelser til ARCON-brosjyren

Vi vil særlig gjøre oppmerksom på en trykkfeil som har kommet seg inn i årets brosjyre. Kontonummeret som står oppgitt for forhåndspåmelding er DET GAMLE KONTONUMMERET. Riktig nummer skal være 0530 2501450, mens betlainger til 0530 0806661 også kommer riktig frem. Hvis du har betalt til feil konto, kontakt oss, eller se hjemmesidene.

Fabula er flyttet til Pulje II+IV+VII.

GURPS:Discworld går i Pulje III+VII, som angitt i teksten (puljeoversikten er feil.)

Til slutt vil vi gjerne beklage at **Spilledermesterskapet, Tales from the Floating Vagabond, Terrorist, Vampire: The Masquerade,** og **Werewolf** falt ut av turneringsoversikten pga. en ombrekkingsfeil.

Dersom du - etter å ha lest hjemmesidene våre - finner ut at du vil endre turneringspåmeldingene dine, så er det bare å sende en mail til **espen.sortland@nmd.no**.

Turneringskoden for **GURPS:Wheel of Time** mangler i brosjyren og på innbetalingskortet. Riktig kode skal være **GWoT**.

Betal tidlig!

Hvis du betaler med telegiro eller nettbank, er du sikker på at du har meldt deg på enda? Hvis du legger inn betalingen på dato, så kommer du til å havne nederst på påmeldingslistene - du risikerer at du ikke kommer med på alle turneringene du vil spille hvis du benytter deg av denne tjenesten. (Dette gjelder spesielt rollespill, der det kan bli for få spilledere.)

En annen ting er at du vil få kvitteringen etter at ARCON er over, hvis du ikke ba om en egen kvittering når du registrerte betalingen.

Gophere får fortrinnsrett til turneringer

Programnyheter etter 20. april
07/05: Hackmaster
Mer informasjon om turneringen
Mage
Mage - Wheel of Time Crossover - Demo
Tales from the Floating Vagabond
1830
History of the World
Spillkavalkade
Titan
Euphrat & Tigris
Wrasslin' Tag Team
Babylon 5 CCG NM

PHOBOS

Medlemsblad for Ares – forening for simuleringsspill (Bjølsen + Blindern) *Gratis til medlemmene!*

Redaksjon:

Johannes H. Berg, Herman Ellingsen, Trond Jansen

Utkommer til hver 2. og hver 4. onsdag i måneden (unntatt desember, da vi hopper over romjulen...)

Stoff til bladet leveres direkte til et redaksjonsmedlem, eller til Thomas Refsdal på Ares Blindern.